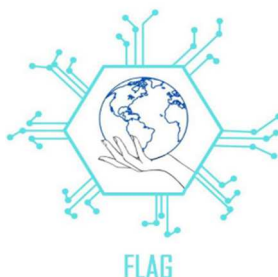


Erasmus +KA2 partnerségi együttműködés

Idegen nyelv tanulás játékokkal (Játék az angol nyelv oktatásában)

FLAG

2023-1-HU01-KA220-SCH-000156504



Szervező intézmény: Érdi SZC Kossuth Zsuzsanna Szakképző Iskola és Kollégium.

A projektben résztvevő országok Németország, Magyarország, Törökország képvisletében
partner intézményeink:

- Ceglédi SZC Sztérenyi József Technikum és Szakképző Iskola - Magyarország
- Érdi SZC Százhalombattai Széchenyi István Technikum és Gimnázium - Magyarország
- Kırıkkale University (Department of Computer Engineering) – Törökország
- Kanuni Sultan Süleyman Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi – Törökország
- BUPNET Bildung und Projekt Netzwerk GmbH (Göttingen) - Németország
- Érdi SZC Kossuth Zsuzsanna Szakképző Iskola és Kollégium - Magyarország
- Transturk İç ve Dış Ticaret Limited Şirketi (Transturk Domestic and Foreign Trade Company) – Törökország

Időtartam: 2 év (24 hónap)

Pályázatunk a következő témakörök köré rendeződik:

- Informatika- Digitális kompetencia
- Idegen nyelv tanulás
- Környezetvédelem



Az elmúlt két évtizedben a technológiai tényezők, például a számítógépek, a játékipar, az internet, valamint a társadalmi tényezők, mint a család, a barátok és a társadalom hatására a gyermekek felfogásában és gondolkodási stílusában különbségek mutatkoznak. E tényezők közül a gyorsan fejlődő technológia a legdominánsabb és leghatékonyabb. Feladatunk a klasszikus tanítási módszereket és eszközöket egyfajta innovációval integrálva újragondolni, reformálni. Ebben az összefüggésben projektünkben digitális tananyagokat tervezünk az angol nyelvoktatásban való felhasználásra, egy mobilalkalmazás létrehozásával a gamifikációhoz. A projektben digitális nyelvoktatási tananyag készül majd. Ezzel a projekttel, amely a digitális játéktechnológiákat alkalmazza az oktatás és képzés területén, célunk, hogy bővítsük és hozzájáruljunk a diákok aktív tanulásához. Kiemelt céljaink közé tartozik a tanórák korszerűsítése és a tanítási módszerek megújítása. Ezt úgy kívánjuk elérni, hogy a jó gyakorlatokat és ismereteket beépítjük a tanításba. Szeretnénk fejlődést elérni az érzelmi intelligencia, a motiváció, az IKT, a kreativitás, a csapatmunka az együttműködés, a tolerancia és a kultúrák közötti párbeszéd terén. Végül, de nem utolsósorban fejleszteni kívánjuk az angol nyelvtudásukat és magabiztosabb angol beszélőkké válásukat. A megszerzett tudás különböző kompetenciákat foglal magában: digitális kompetenciák, tanulni tanulás, idegen nyelvi kompetenciák, befogadás, kulturális tudatosság, környezeti kompetenciák és a fenntarthatóságra nevelés.

A munkát folytatjuk, a tananyagok digitalizálása, a szoftver megalkotása projektünk következő mérföldkövei.

Az Európai Unió társfinanszírozásával. Az itt szereplő információk és állítások a szerző(k) álláspontját képviselik, és nem feltétlenül tükrözik az Európai Unió vagy a Tempus Közalapítvány hivatalos véleményét. Sem az Európai Unió, sem a támogatást nyújtó hatóság nem vonható felelősségre miattuk.

Co-financed by the European Union. The information and statements contained herein represent the views of the author(s) and do not necessarily reflect the official opinion of the European Union or the Tempus Public Foundation. Neither the European Union nor the funding authority can be held responsible for them.